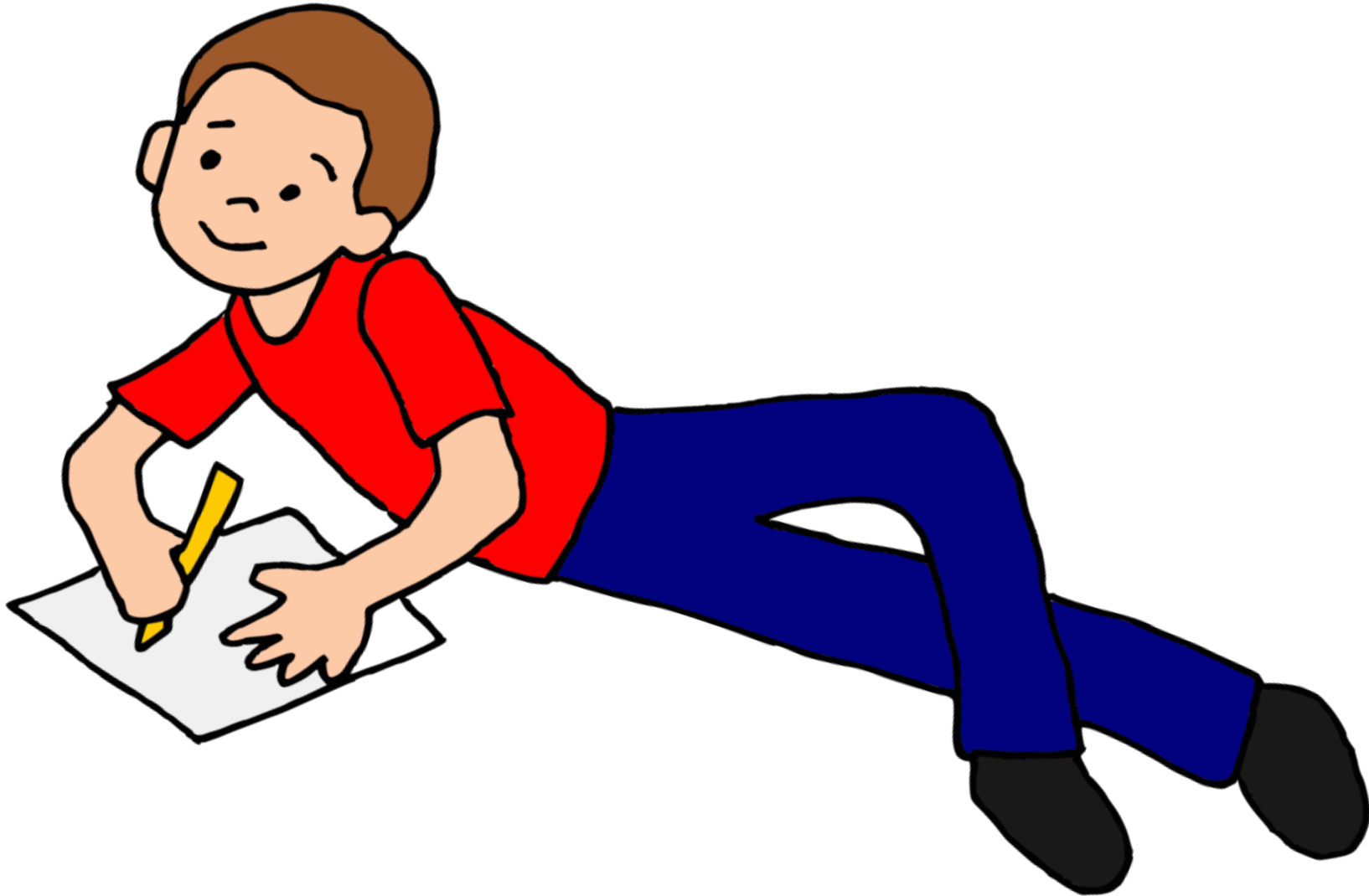


ÇİZİM SAYFALARI:

VAHŞİ HAYVANLAR

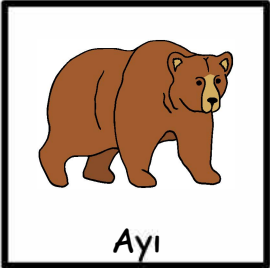
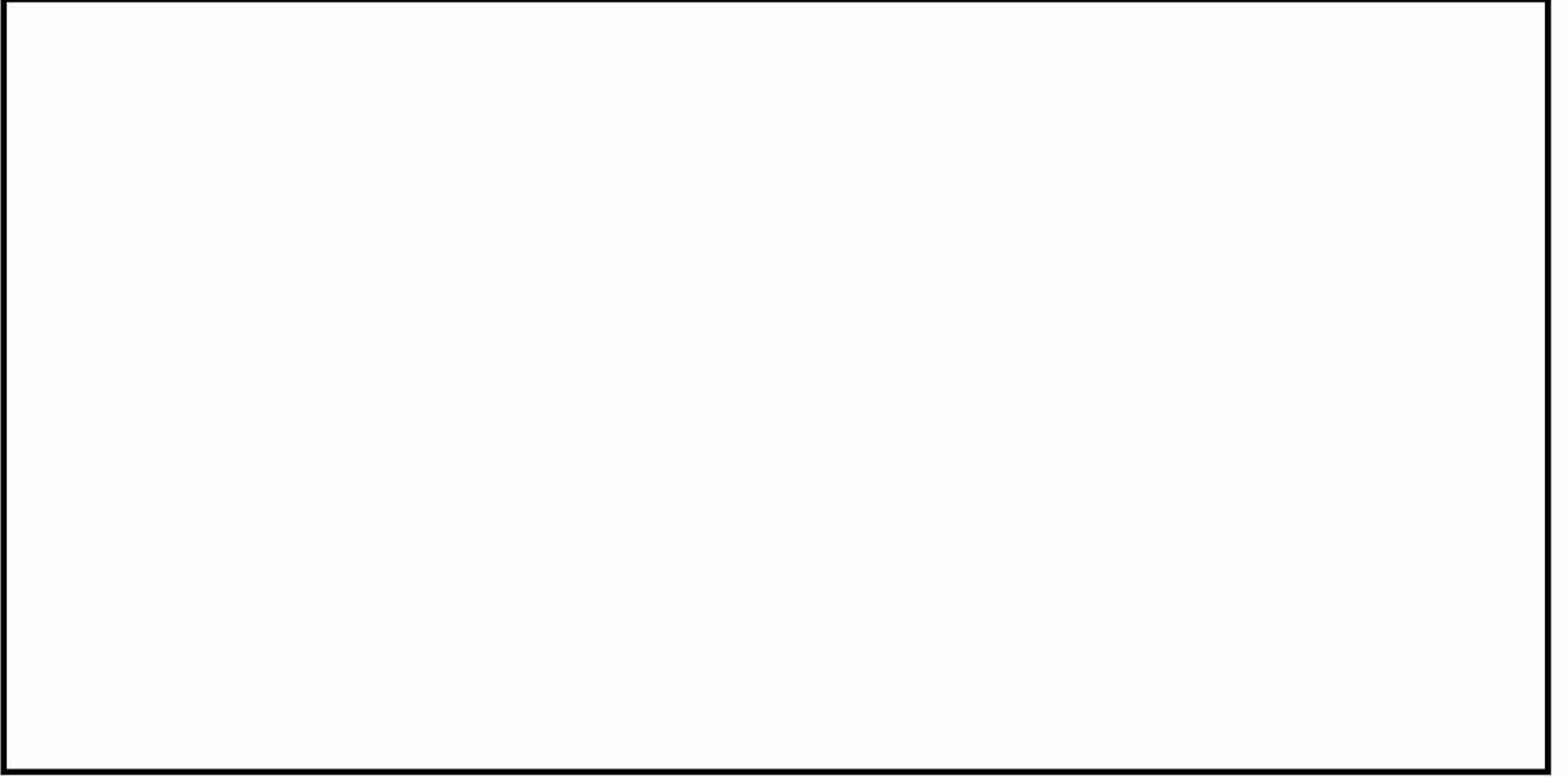




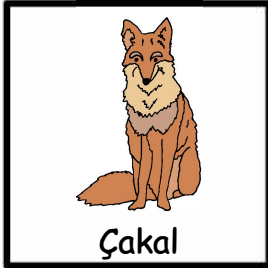
# Materyal Hakkında

1. Bu materyal çocuklarınızla birlikte gerçekleştirebileceğiniz çizim çalışmalarını desteklemek amacıyla geliştirilmiştir. Çizim sayfalarıyla yapacağınız çalışmalar çocuklarınızın ince motor becerilerinin gelişimini desteklemesinin yanı sıra; çocuklarda görsel algı, görsel organizasyon ve dikkat becerilerinin gelişimine de katkı sağlamaktadır.
2. Bu çalışmayı gerçekleştirmek için dijital olarak hazırlanmış bu materyalin çıktısını alınız.
3. Çalışmadan önce kalem, silgi, boyama kalemlerini ve çalışma sayfasını çocuğunuzun çalışma masasında hazır bulundurunuz.
4. Çocuğunuzun size bakmasını sağlayınız ve sonrasında başlama yönergesi veriniz. Başlama yönergeniz "Hadi çiz" şeklinde olabilir.
5. Çocuğunuz kalemi tutmakta zorlanıyorsa başlarda fiziksel yardım kullanabilirsiniz. Yardımınızı zamanla azaltmayı unutmayınız.
6. Çocuğunuzun kendi başına bağımsız olarak çizim yapabildiğini gözlemlediğinizde yardımınızı kesiniz ancak çocuğunuzun ödüllendirmeye devam ediniz.
7. Eğer çocuğunuza çizdiği nesnenin adını yazmasını öğretmek istiyorsanız fiziksel yardımla çizdiği nesnenin altına kutucuklarda yer alan kelimeyi kopyalamayı öğretebilirsiniz.
8. Çocuğunuz etkinliği tamamladıktan sonra onu daha çok tercih ettiği bir materyalle ya da sevdiği bir etkinlikle ödüllendiriniz.
9. Etkinlik tamamlandığında çocuğunuzun materyalleri yerine kaldırmasını ona öğretiniz ve bu süreci başarıyla tamamladığında çocuğunuzun ödüllendiriniz.

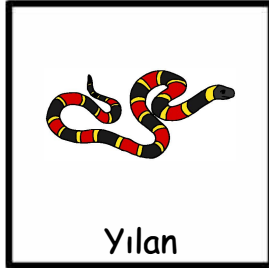
# VahŖi Hayvanlar izim Sayfaları



Ayı



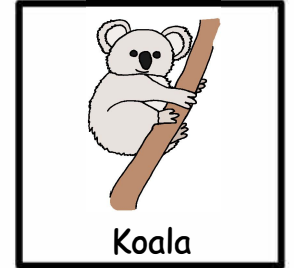
akal



Yılan

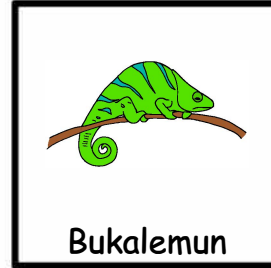
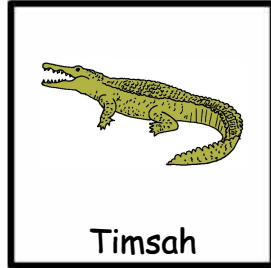
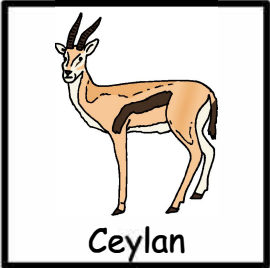
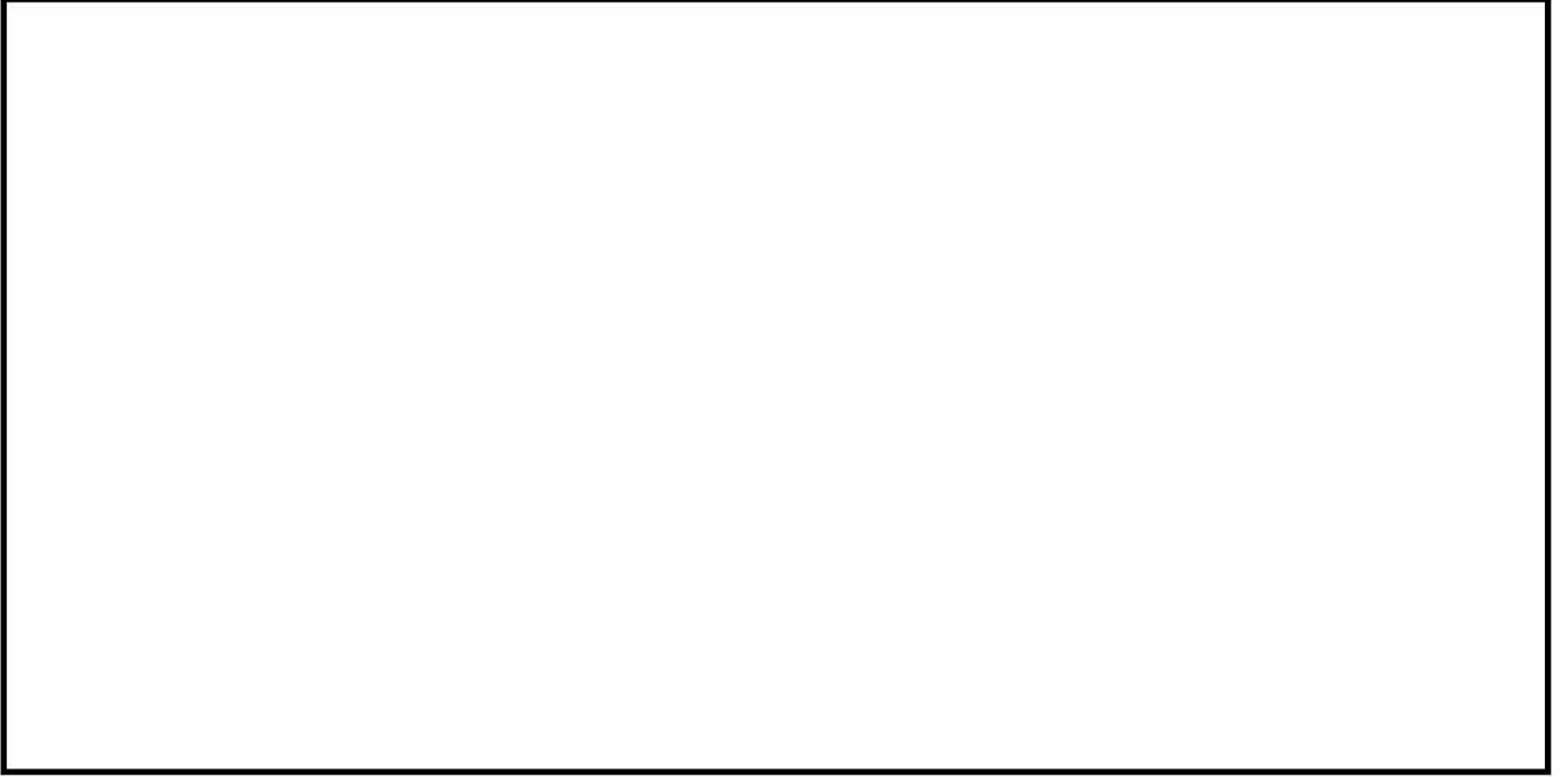


Rakun

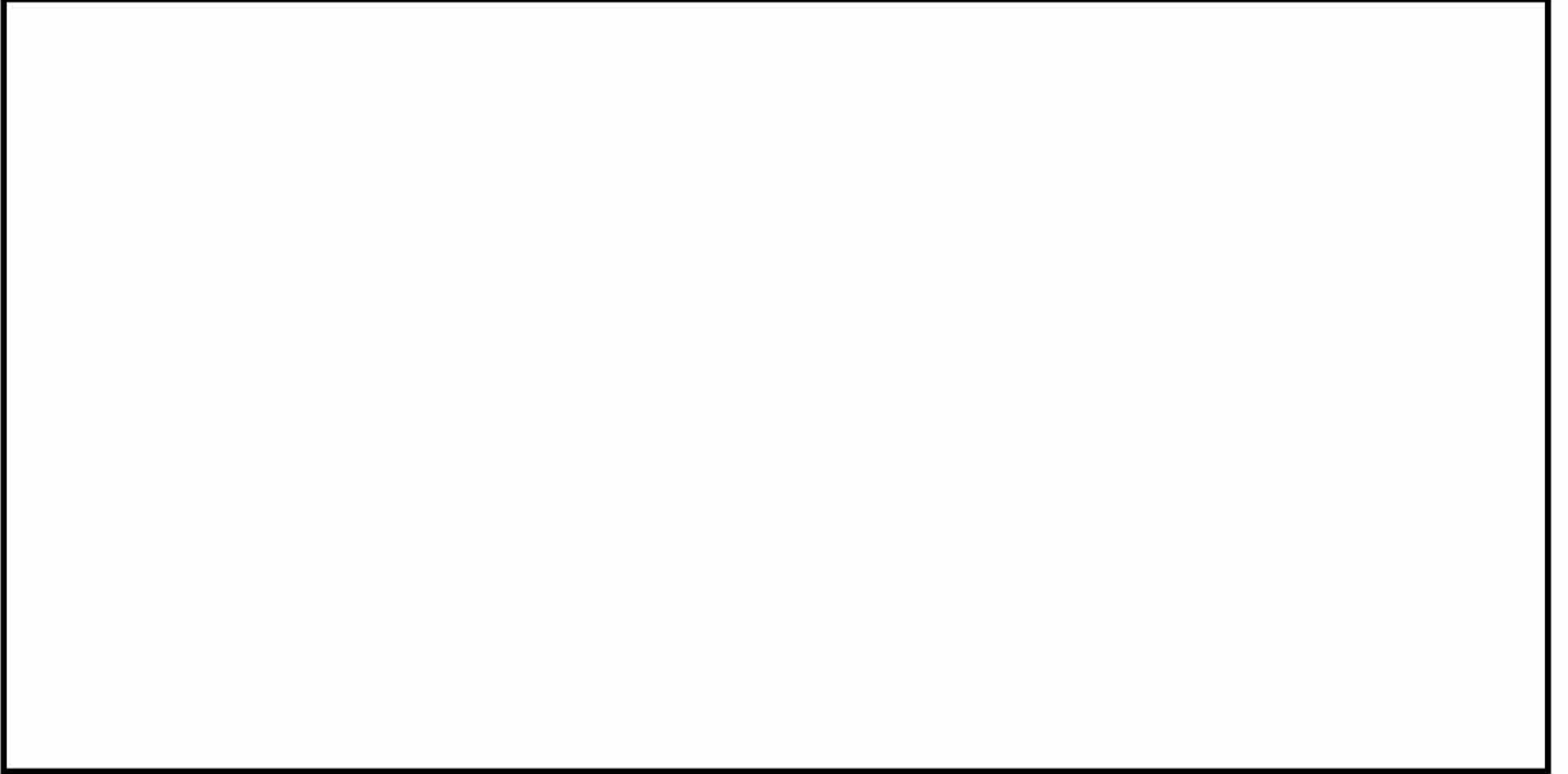


Koala

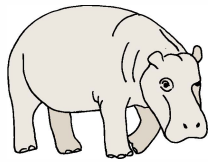
# VahŖi Hayvanlar izim Sayfaları



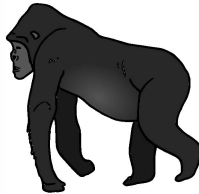
# VahŖi Hayvanlar izim Sayfaları



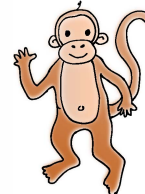
ita



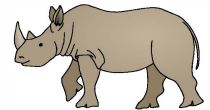
Su aygırı



Goril

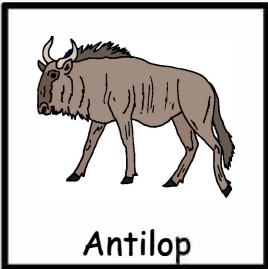


Maymun

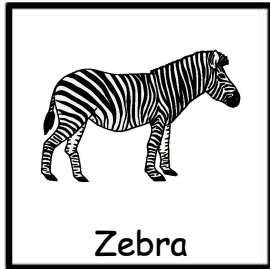


Gergedan

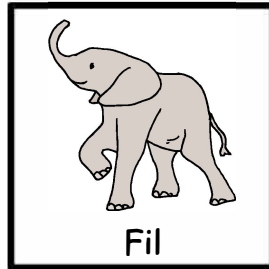
# VahŖi Hayvanlar izim Sayfaları



Antilop



Zebra



Fil

